

Regulamin Counter Strike 1.6 w „Kaziku”



§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike w „Kaziku”, który odbędzie się w dniu 28 maja 2015 rok, w Kruszwicy.
2. Organizatorem Turnieju jest ZSP im. Kazimierza Wielkiego w Kruszwicy .
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. W turnieju udział mogą brać uczniowie gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, po zgłoszeniu się na listę.
5. Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry.
6. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek – Counter-Strike w „Kaziku”

1. W Turnieju udział bierze **6** drużyn. Każda drużyna składa się z 5 osób + 1 rezerwowej.
2. W przypadku większej ilości chętnych decyduje kolejność zgłoszeń
3. Zapisy na rozgrywki odbywają się na stronie internetowej <http://goo.gl/forms/ffsvsx76G9> lub na e-mail szkoły: zspkruszwica@wp.pl tytułem TURNIEJ CS
4. Turniej rozgrywany jest systemem grupowym, a następnie po dwie najlepsze drużyny z każdej grupy zagrają w systemie drabinki Single Elimination tzn. przegrywający odpada.

§3. Rozgrzywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry Counter-Strike 1.6
2. Każdy gracz może podłączyć swój sprzęt – mysz, klawiaturę, słuchawki oraz zainstalować niezbędne sterowniki jak i wgrać własny plik config.cfg.
3. O rozgrywanej mapie w danym meczu decydują przedstawiciele danej drużyny poprzez umowne skreślenie wybranych map w stworzonym przez administrację ligi temacie. Każda z drużyn ma prawo do skreślenia 2map. W przypadku remisu dogrywką jest mapa, która zostanie ustalona przez administrację przed rozpoczęciem meczu.
4. Drużyny mają 15 minut na podłączenie/instalację sprzętu oraz zgłoszenie gotowości.
5. Nad przebiegiem meczu czuwają sami uczestnicy. Administrator interweniuje tylko w przypadku zgłoszeń.
6. Wszystkie osoby biorące udział w turnieju proszone są o kulturalne zachowanie wobec innych zawodników. Oszukiwanie podczas rozgrywki (wspomagacze, skrypty) są surowo zabronione i skutkować będzie wykluczeniem drużyny z ligi.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia. W przypadku rozgrywek play-offs dla usprawnienia przebiegu rozgrywki, przerwa między pojedynczymi meczami nie może być dłuższa niż 15 minut.

§4. Ustawienia gry

Mapy: dust2, nuke, train, inferno.

Liczba rund: do 30

Jeden mecz = jedna mapa

§5. Postanowienia końcowe

1. Ostateczną decyzję w każdej sprawie związanej z przebiegiem turnieju podejmuje administracja.
2. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie administracji jest najważniejsze.
3. Administracja zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w czasie trwania Turnieju.

<https://docs.google.com/forms/d/1EMH5wBHtFg9tJGnCimcLUGUG804zqVNoclYJkJiTAcU/viewform?c=0&w=1>

<https://docs.google.com/forms/d/1EMH5wBHtFg9tJGnCimcLUGUG804zqVNoclYJkJiTAcU/viewform?c=0&w=1>